

## Workshops am Medientag

Am 04.02.2015 findet am Phille der "Medientag" statt. In diese Workshops kannst du dich einwählen:

Workshop	Kurzbeschreibung	Für Klassenstufen:
Cybermobbing	Was können Gründe und Auslöser für Cyber-Mobbing sein? Wie kann man sich schützen oder anderen helfen?	alle
Pornografie im Internet	Voll Porno?! Von Porno-Rap, sexualisierter Werbung, Erotikfilmen und echter Pornografie... Was versteht man unter Pornografie, wo liegt der Unterschied zu Erotik und wozu muss ich das eigentlich wissen? In diesem Workshop beschäftigen wir uns mit dem Themenfeld Internet, Sexualität und Pornografie.	8 bis Q
Mediensucht: ab wann ist Mediensucht problematisch?	Normaler Konsum oder doch schon abhängig? Welche Medien nutze ich wann und warum? Infos und Diskussionen zu "Medienabhängigkeit" und wie man sie erkennt.	alle
Wahrheit oder Hoax - über den sensiblen Umgang mit der Timeline	In diesem Workshop werdet ihr etwas über den Wahrheitsgehalt von weitergeleiteten Nachrichten erfahren. Ausserdem lernt ihr Seiten kennen, die sich damit beschäftigen, Hoaxes zu entlarven und Nachrichten vor dem Weiterleiten kritisch zu hinterfragen.	9 bis Q
Umstieg auf Linux	In diesem Workshop erfahrt ihr, wie ihr auf das kostenlose und sichere Betriebssystem Linux umsteigen könnt.	8 bis Q
Mediennutzung im Unterricht - Austausch Schüler Lehrer	Austausch von Schüler und Lehrern über die sinnvolle Nutzung von allen möglichen Medien (z.B. Handys) im Unterricht	alle
Der PC im Eigenbau	Welcher PC passt am besten zu deinen Anforderungen? Natürlich der, den du dir selbst zusammengestellt und -geschraubt hast. Genau das werden wir in diesem Workshop machen.	8 bis Q
Prezi	Prezi-Präsentationen sind eine interessante Alternative zu gängigen Präsentationen, wie sie mit PowerPoint möglich sind. Bei Prezi arbeitest Du aber nicht mit aufeinander folgenden Folien, sondern findest ein großes „Arbeitsblatt“ vor, welches Du mit Deinen Ideen füllen kannst. Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!	E bis Q
Youtube	Youtube als Beruf, Hobby und Werbeplattform. Wie ist der Alltag eines YouTubers?	7 bis E
Umgang mit Medien an der Schule	Chancen, Gefahren und innovative Unterrichtsmethoden mit social media	alle
Mobbing im Internet	Hier lernt Ihr, welche Folgen das Veröffentlichen persönlicher Daten in sozialen Netzwerken haben kann. Diskutiert: Was ist Ausgrenzung? Wann wird Ausgrenzung zu Mobbing? Was sind die Gemeinsamkeiten/ Unterschiede von Mobbing und Cybermobbing? Wie wird man zum Opfer, wie kann man sich gegen (Cyber-)Mobbing schützen?	alle

<b>Workshop</b>	<b>Kurzbeschreibung</b>	<b>Für Klassenstufen:</b>
Was ist eine gute Präsentation?	Worauf es bei einer guten Präsentation ankommt, könnt ihr hier erfahren (v.a. Jahrespräsentation in der E-Phase/ Präsentationsprüfung Abi).	7 bis Q
Musik machen - mit Medien	Hier werdet ihr aus selbstgemachten Geräuschen und Klängen ein Lied erstellen.	7 bis Q
Medienphilosophie	Medien und Menschen, was haben digitale Medien für einen Einfluss auf uns und unsere Umwelt	8 bis Q
GeoGebra	Ihr lernt den Umgang mit dem Programm Geogebra zur Benutzung im Mathematikunterricht der Oberstufe.	9 bis Q
Medientag - der Film	In einer kleinen Gruppe wird hier der Doku-Film zum Medientag erstellt.	8 bis Q
HTML	HTML - die Sprache des Internet. Hier lernst du, wie du deine eigene Webseite mit HTML programmierst.	8 bis Q
Recht im Internet - Legal oder Illegal?	In diesem Workshop erfahrt ihr alles über die rechtliche Lage im Internet. Legal oder Illegal - das ist hier die Frage.	7 bis Q
Facebook - Gefahren und Sinnvolles	Die meisten von Euch "sind bei Facebook". Bei allem Spaß und Nutzen, haben soziale Netzwerke aber auch so ihre Tücken: Datenklau, Cyber-Mobbing, ständiges Online-sein oder Urheberrecht. Lernt mehr und diskutiert über die richtigen Einstellungen und gebotene Vorsicht bei Facebook.	7 bis Q
Special effects & FX	In diesem Workshop erfahrt ihr die Funktion von Special Effects & FX anhand einer kurzen Filmsequenz.	7 bis E
Gute Daten, schlechte Daten - Datenschutz in Zeiten von NSA & co.	Der Workshop richtet sich an alle Datenschutz-Interessierten, die mehr über die Datensammlungen in unserem Alltag erfahren wollen und sich darüber informieren möchten, welche Möglichkeiten bestehen seine Daten und Privatsphäre zu schützen.	7 bis Q
Klassische Medien	Du glaubst, Folienprojektoren sind von gestern!?! Filme auf Band gehören ins Museum!?! Lernt hier, warum klassische Medien alles andere als kalter Café sind.	7 bis Q
Einsatz von Smartboards im naturwissenschaftlichen Unterricht	Dieser Workshop bietet Tipps und Austausch zu Tafelbildern und Unterrichtseinheiten für das SMART-Board im naturwissenschaftlichen Unterricht.	8 bis Q
Auswirkung von z.B. Gewaltvideos auf die Aggressionen von Jugendlichen	Spritzendes Blut, sterbende Soldaten oder Aliens – es gibt zahlreiche PC-Spiele auf dem Markt, die den Tod im Kampf so realistisch wie möglich darzustellen versuchen. Doch was stellen derartige Spiele mit jungen Menschen an?	7 bis Q
PC-Spiele und Auswirkungen	Hier erfahrt ihr, welche Auswirkungen PC-Spiele auf uns haben können.	8 bis Q

Workshop	Kurzbeschreibung	Für Klassenstufen:
Nicht ohne mein Smartphone - Wie das Internet unser Leben beeinflusst	Macht das Handy, was ich will, oder mache ich, was das Handy will? Beeinflusst das Netz meine Vorstellungen davon, wie ich aussehen, was ich mögen, wen ich toll finden soll? Im Workshop hinterfragen wir unser Onlineverhalten, schauen uns an, welchen Einfluss das Immer-Online-sein auf unser Leben hat - und welchen Einfluss wir haben.	7 bis 9